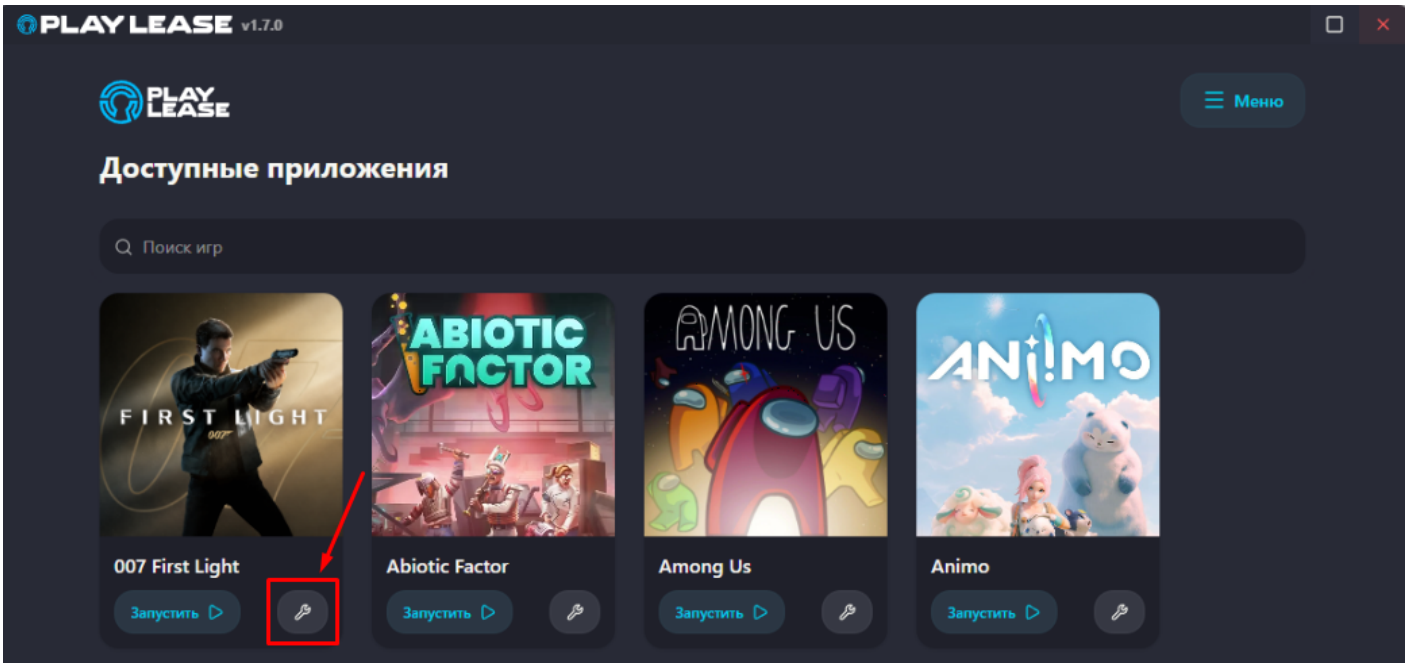
???????? ???????? ??????? ???? ? ?? Gizmo

Если необходимо добавить игру из **PlayLease** в **Gizmo**, карточка запуска создаётся на основе команды запуска, которую можно получить непосредственно в настройках нужной игры.

> **Перед началом:** убедитесь, что нужная игра уже добавлена в PlayLease и доступна в списке игр.

1. ???????? ????????? ????

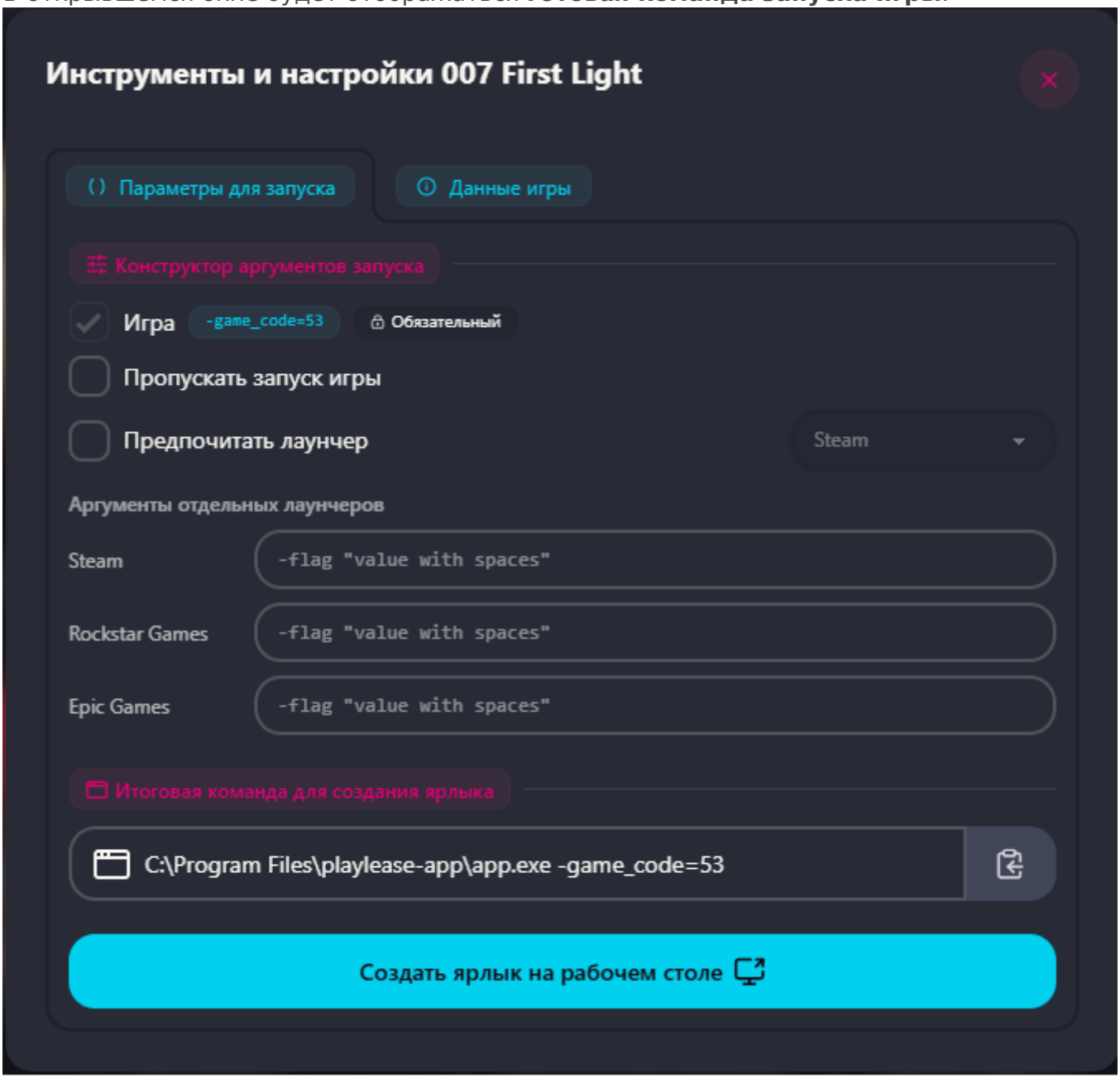
В списке игр **PlayLease** найдите нужную игру и нажмите **кнопку настроек**.



В настройках игры находится необходимая информация для создания карточки запуска в Gizmo.

2. ?????????? ??????? ???????

В открывшемся окне будет отображаться **готовая команда запуска игры**.



??????? ?????? ? ????????? ?????????? ??????? — ??? ??????????? ??? ????????? ???????? ? Gizmo.

3. ????????? ??????? ?? ??? ?????????

При создании карточки запуска в Gizmo скопированную команду необходимо разделить на две части.

???? ? ????????????? ?????

В поле "**Путь к исполняемому файлу**" укажите путь до приложения PlayLease:

`app.exe`

????? ???????

В поле **"Ключи запуска"** укажите параметр:

`-game_code=X`

где **X** — идентификатор нужной игры в PlayLease.

Таким образом, Gizmo запускает приложение PlayLease, а через параметр `-game_code` передаёт ему информацию о том, какую игру необходимо запустить.

Для каждой игры используется свой идентификатор. Его необходимо получать через раздел "**Инструменты и настройки**" соответствующей игры.

> **Не используйте `game_code` от другой игры.** Для каждой карточки необходимо указать идентификатор именно той игры, которую вы настраиваете.

4. ??????: ARC Raiders

Для примера возьмём игру **ARC Raiders**, которой в **PlayLease** присвоен идентификатор **7**.

В карточке Gizmo параметры будут указаны следующим образом:



Путь к исполняемому файлу:

`R:\playlease-app\app.exe`

Ключи запуска:

`-game_code=7`

5. ????????? ????????

После заполнения параметров сохраните карточку запуска.

Игра появится в списке приложений **Gizmo** и будет доступна для запуска через **PlayLease.**

Для добавления других игр используется тот же принцип:

1. Открыть настройки нужной игры в PlayLease.
2. Скопировать команду запуска.
3. Получить `game_code` нужной игры.
4. Указать `app.exe` в качестве исполняемого файла.
5. Указать соответствующий `-game_code=X` в ключах запуска.
6. Сохранить карточку.

> □□ **Главное:** для каждой новой игры меняется только значение `game_code`. Путь к приложению PlayLease остаётся тем же.

Revision #9
Created 2026-06-13 13:52:08 UTC by techresq
Updated 2026-10-01 10:14:44 UTC by Kob4