???????? ???????? ??????? ???? ? ?? SmartShell

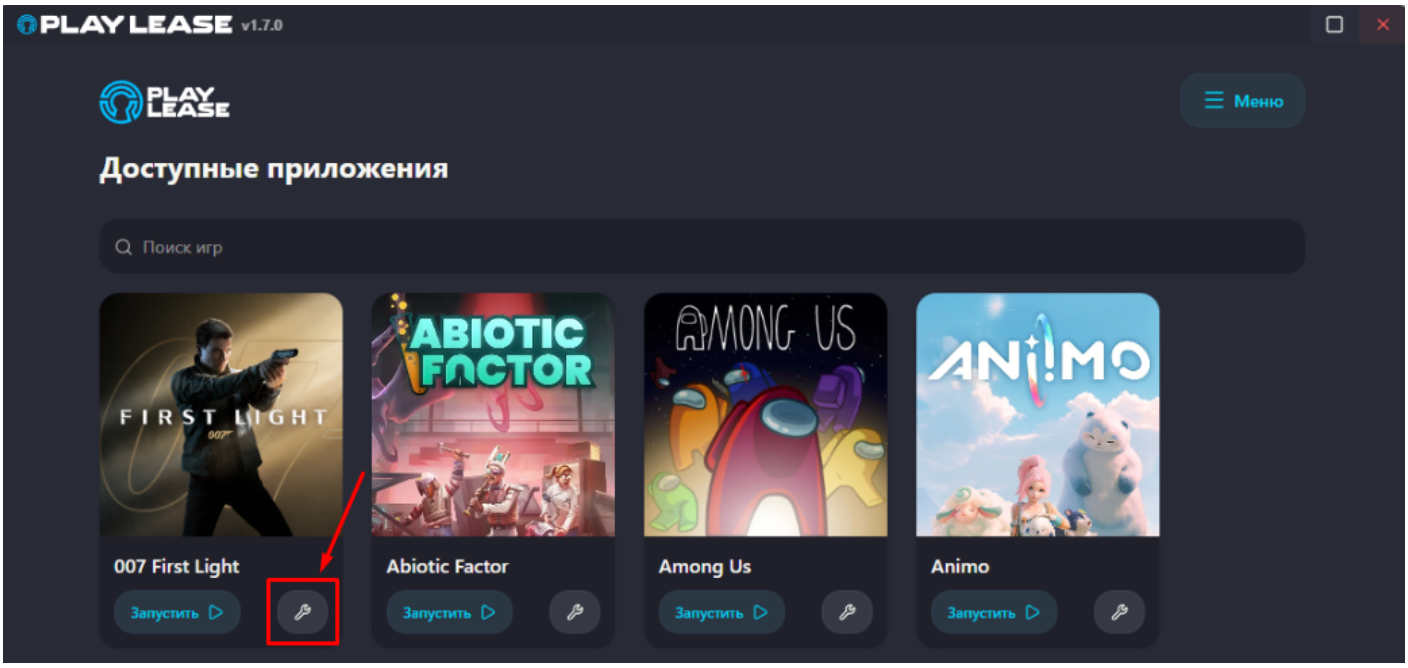
Для запуска игры через **SmartShell** необходимо создать карточку игры на основе ярлыка и параметров запуска PlayLease.

Перед началом убедитесь, что нужная игра уже добавлена в **PlayLease.**

1. ???????? ?????? ??? PlayLease

Запустите **PlayLease** и найдите нужную игру в списке доступных приложений.

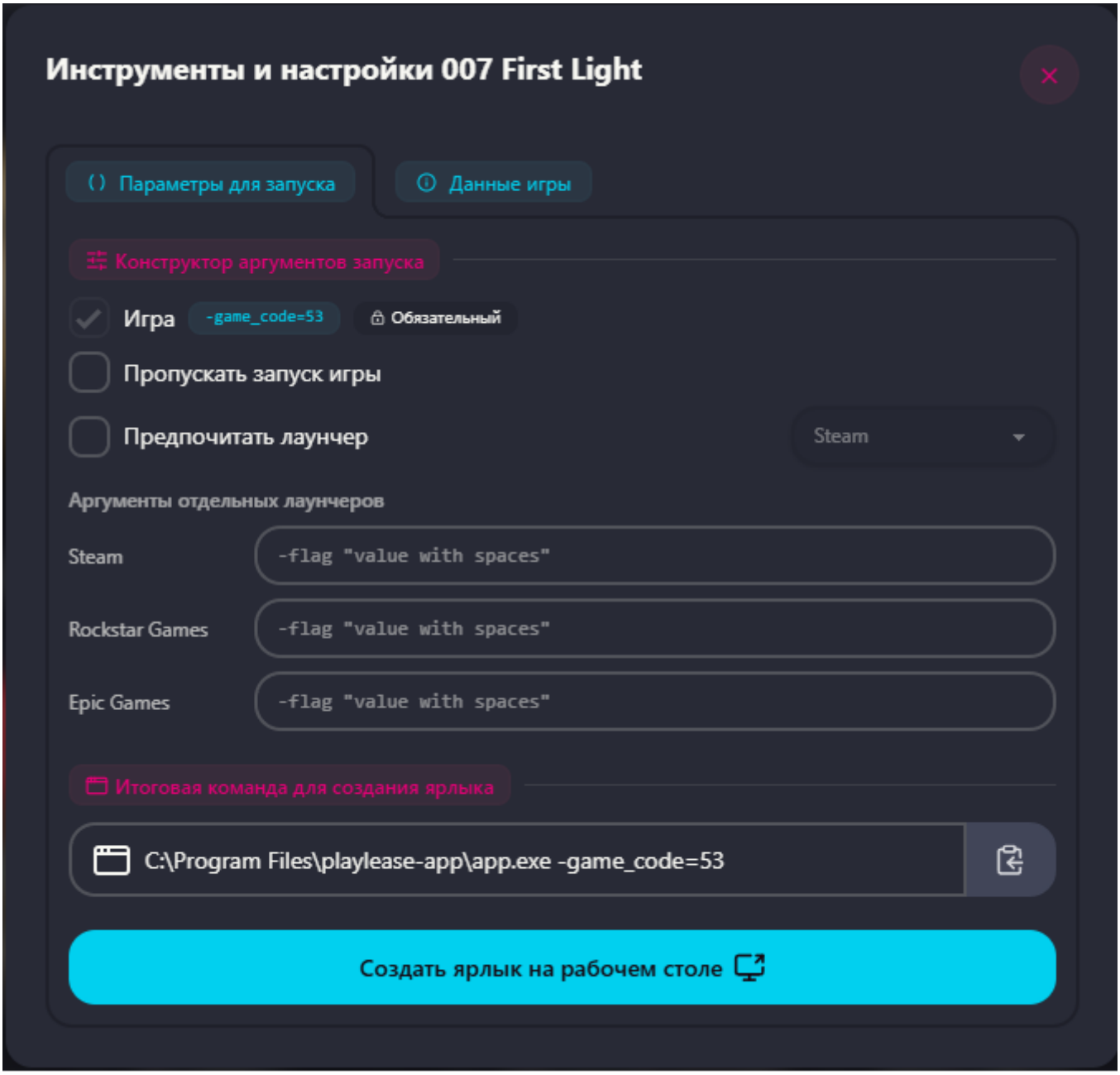
На карточке игры нажмите кнопку **настроек**.



2. ???????? ????????? ???????

В открывшемся окне "**Инструменты и настройки**" перейдите в раздел "**Параметры для запуска**".

В нижней части окна будет отображаться готовая команда запуска игры.



Например:

`C:\Program Files\playlease-app\app.exe -game_code=53`

Нажмите кнопку , чтобы получить команду.

Из команды нам понадобятся две части:

Путь к программе:

`C:\Program Files\playlease-app\app.exe`

Аргумент запуска:

`-game_code=53`

> **Важно:** значение `game_code` индивидуально для каждой игры. Используйте идентификатор, который отображается в настройках именно нужной игры.

3. ???????? ???? ? SmartShell

Откройте **SmartShell** и перейдите к созданию новой игры.

В открывшейся форме "**Создание игры**" заполните параметры карточки.

???????? ????

Укажите название игры.

Например:

`007 First Light`

???? ? ????

В поле **"Путь к игре"** укажите:

`C:\Program Files\playlease-app\app.exe`

> Здесь указывается именно `app.exe`, а не путь к установленной игре.

???????? ????????? ??????

В поле "**Аргумент командной строки**" укажите `game_code` из параметров запуска **PlayLease.**

Например:

`-game_code=53`

??????? ??????????

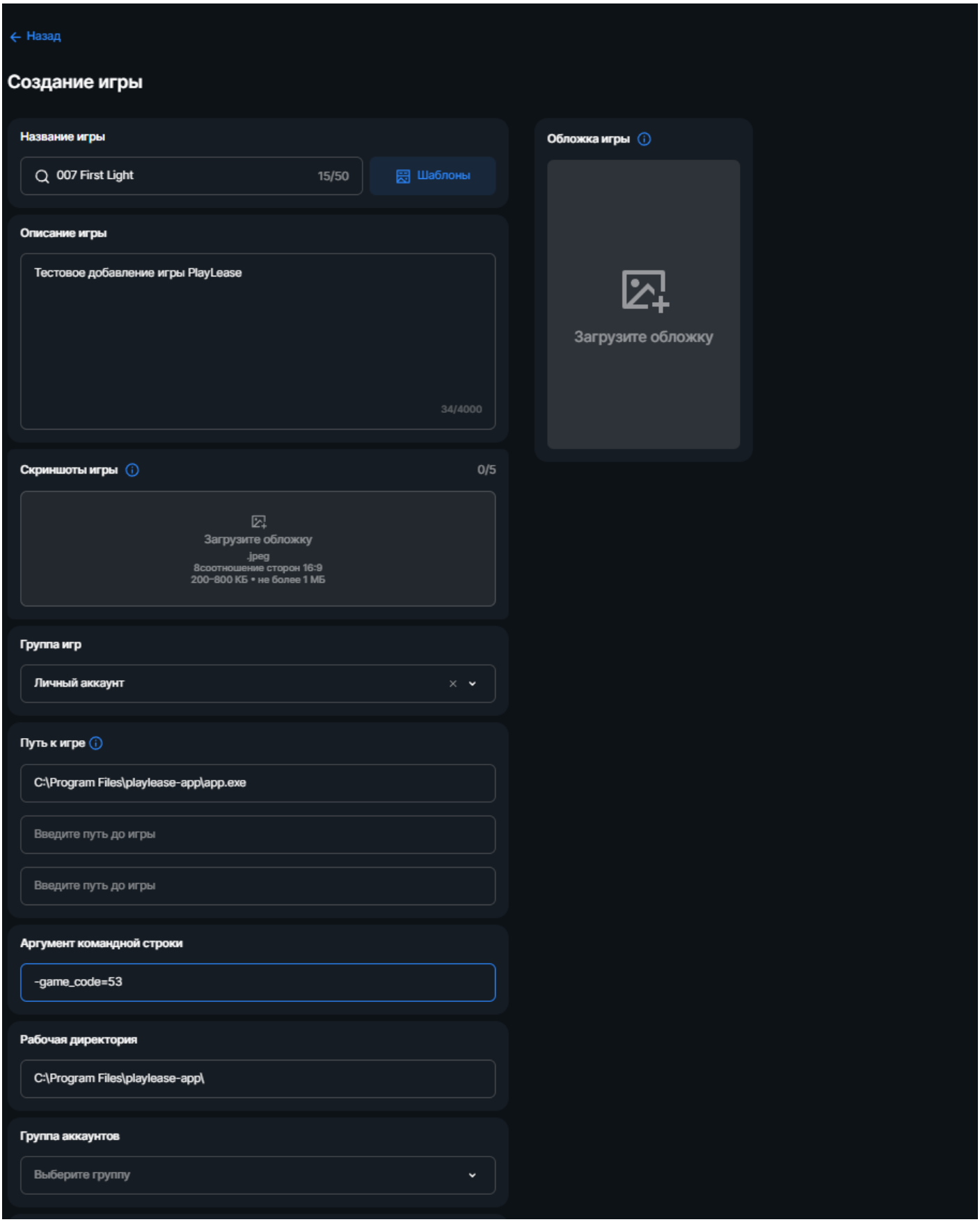
В поле **"Рабочая директория"** укажите папку **PlayLease:**

`C:\Program Files\playlease-app\`

В итоге основные параметры карточки должны выглядеть так:

Параметр	Значение

Название игры	007 First Light
Путь к игре	`C:\Program Files\playlease-app\app.exe`
Аргумент командной строки	`-game_code=53`
Рабочая директория	`C:\Program Files\playlease-app\`



4. ????????? ????????

После заполнения параметров сохраните созданную игру в **SmartShell.**

Карточка появится в списке игр и будет доступна для запуска пользователям.

При запуске **SmartShell** будет использовать приложение **PlayLease** с указанным `game_code`, поэтому для каждой игры необходимо создавать отдельную карточку и указывать её собственный идентификатор.

??? ?????????? ????????? ????

Настройка выполняется аналогично:

1. Откройте настройки нужной игры в PlayLease.
2. Получите её `game_code`.
3. Укажите `app.exe` в поле "**Путь к игре**".
4. Укажите соответствующий `-game_code=X` в "**Аргументе командной строки**".
5. Укажите рабочую директорию PlayLease.
6. Сохраните карточку.

> **Пример:** если у другой игры `game_code=72`, в карточке SmartShell нужно указать `-game_code=72`. Остальные пути остаются без изменений.

Revision #5
Created 2026-08-04 11:40:03 UTC by Kob4
Updated 2026-10-01 10:00:00 UTC by Kob4