?????? ????????? ?????? ??????? ????????

В **Playlease** можно объединять игровые аккаунты разных платформ в одну связку. Это позволяет использовать связанные аккаунты совместно в рамках поддерживаемых игровых платформ.

Сейчас доступны следующие варианты связок:

- **Steam → Rockstar**
- **Epic → Rockstar**

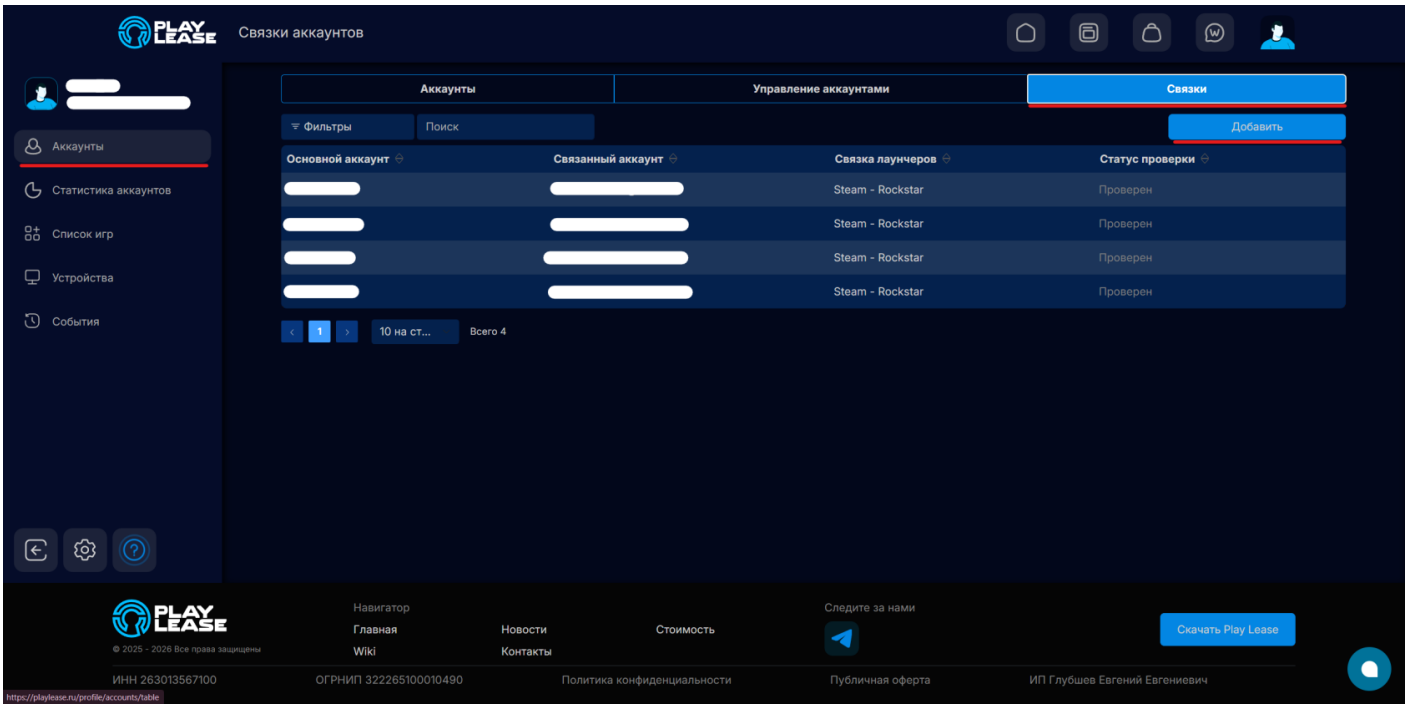
> **Важно!** Для создания связки на одном из связанных аккаунтов обязательно должна быть **куплена игра**, которую необходимо использовать через эту связку.

???????? ?????? ?????????

1. ???????? ?????? "????????"

В личном кабинете Playlease перейдите в раздел **"Аккаунты"**.

В верхней части страницы найдите подкатегорию **"Связки"**.



2. ??????? "????????"

В разделе "Связки" нажмите кнопку **"Добавить"**.
После этого откроется форма создания новой связки.

В форме необходимо указать два аккаунта.

???????? ???????

В первом поле **"Основной аккаунт"** выберите аккаунт, на котором находится необходимая игра.

Именно этот аккаунт будет использоваться как основной в создаваемой связке.

????????? ???????

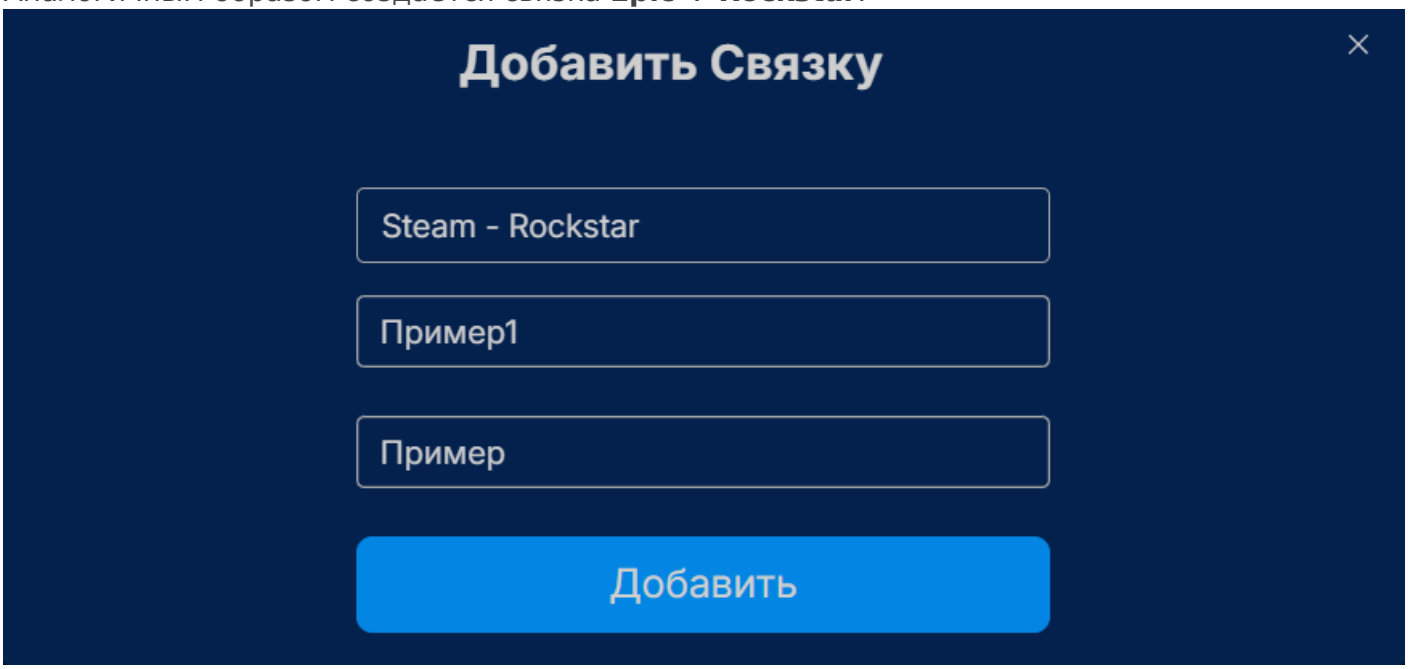
Во втором поле **"Связанный аккаунт"** выберите аккаунт, который необходимо связать с основным.

Аккаунты выбираются из списка по их **логинам**.

Например, для связки **Steam + Rockstar**:

- в поле **"Основной аккаунт"** выбираем Steam-аккаунт, на котором есть нужная игра;
- в поле **"Связанный аккаунт"** выбираем соответствующий Rockstar-аккаунт.

Аналогичным образом создается связка **Epic + Rockstar**.

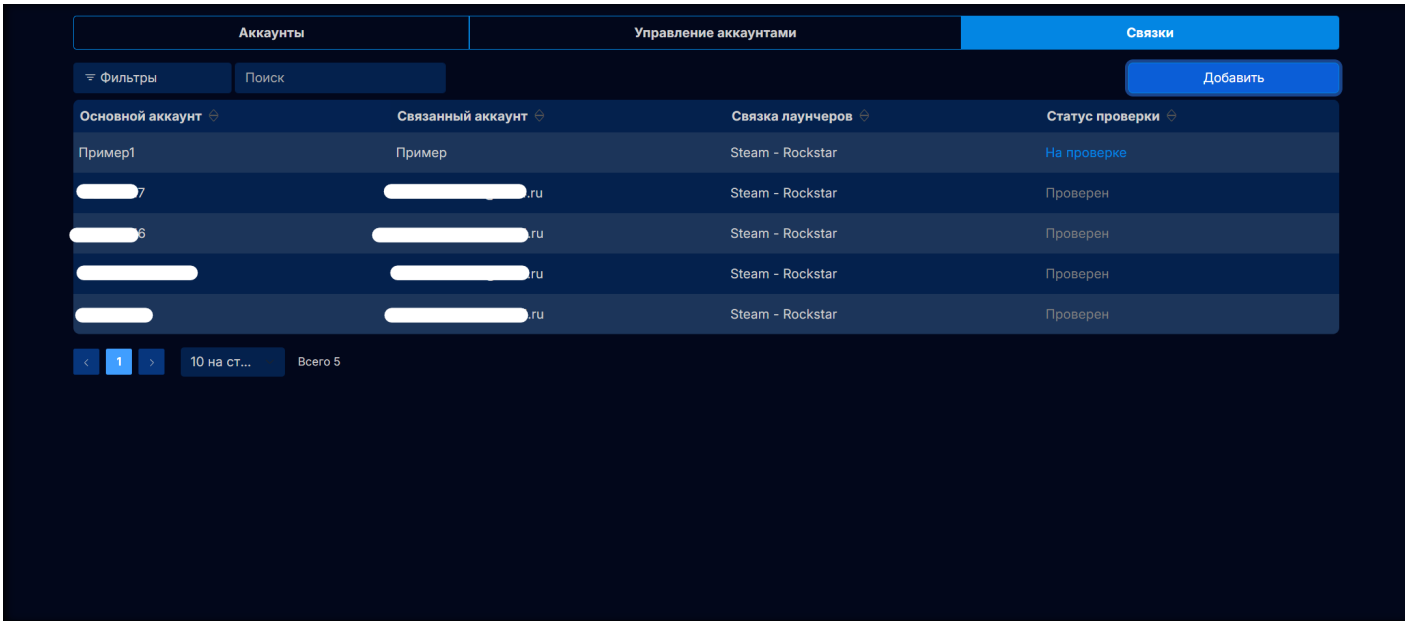


?????????? ????????

После выбора основного и связанного аккаунтов проверьте указанные данные и нажмите кнопку **"Добавить"**.
После добавления созданная связка появится в разделе **"Связки"**.

Дождитесь проверки

После добавления аккаунт попадет на **проверку администраторам Playlease**.



Администраторы проверят корректность добавленного аккаунта и его данных.

После успешного прохождения проверки аккаунт будет готов к использованию в системе.

> **Важно!** До завершения проверки аккаунт будет недоступен для использования. Дождитесь окончания проверки администраторами.

Revision #4
Created 2026-08-04 11:44:02 UTC by Kob4
Updated 2026-08-24 11:42:58 UTC by Kob4