????????? ??? ???? ? ??? ???? ?? ?????

ПИН-код администратора используется для защиты административных настроек приложения **PlayLease**.

С его помощью ограничивается доступ к разделу администратора, где находятся локальные настройки приложения и параметры, которые не должны изменяться обычными пользователями.

??? ???? ????? ???-????

ПИН-код необходим для защиты **административного раздела PlayLease**.

После установки кода доступ к административным настройкам осуществляется только после его ввода. Это позволяет предотвратить случайное или несанкционированное изменение локальных параметров приложения.

В административном разделе доступны, в частности:

- адрес подключения к платформе;
- параметры выбора аккаунта;
- настройки хранения данных WebView;
- параметры запуска приложения;
- системные действия;
- настройки локальной учётной записи клуба;
- переход к папке с логами приложения.

> **Важно:** ПИН-код является локальным кодом администратора для конкретного компьютера. Он используется для доступа к административному разделу приложения.

????????? ???-????

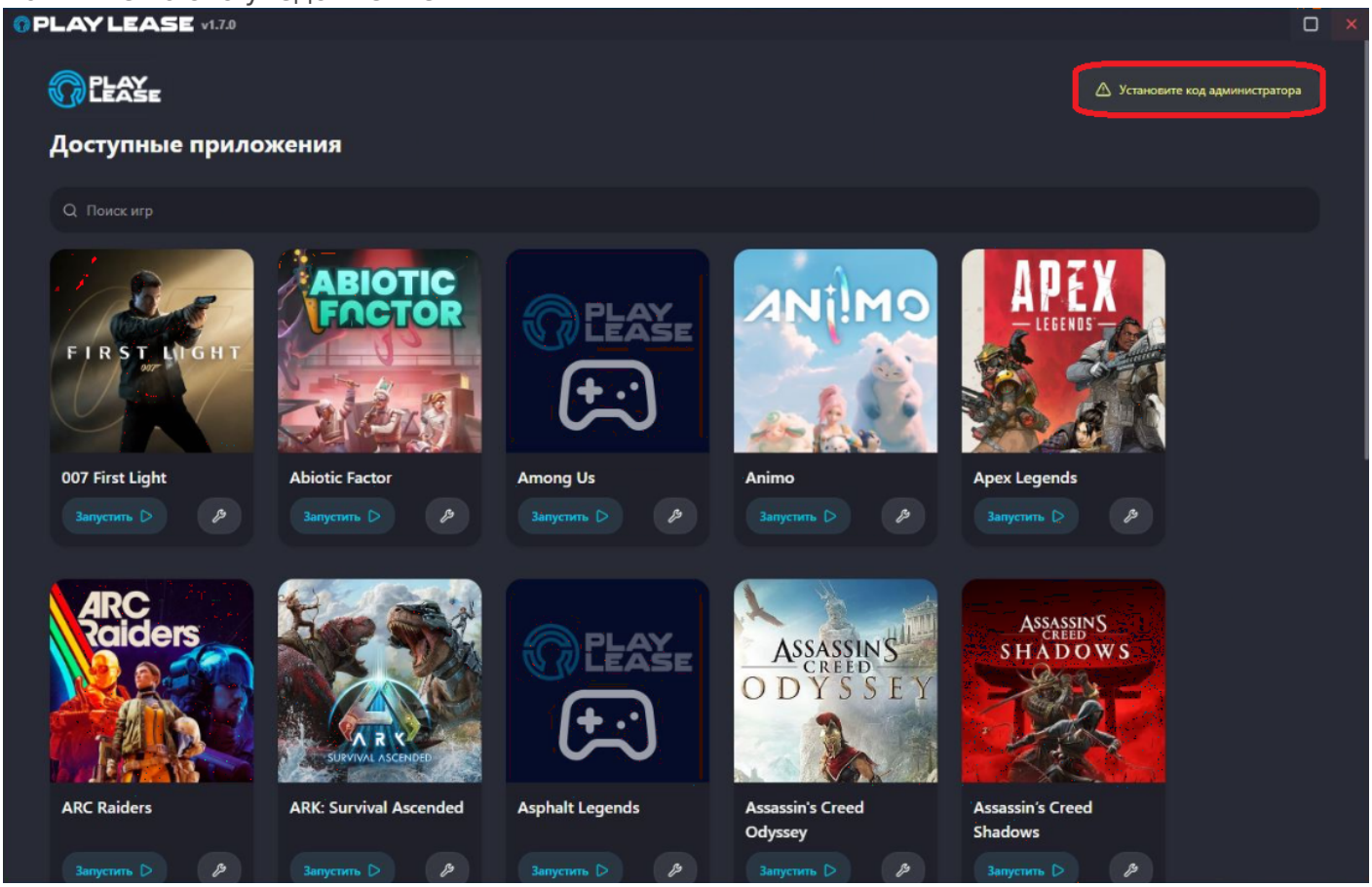
1. ???????? PlayLease

Запустите приложение **PlayLease**.

Если ПИН-код администратора ещё не установлен, в верхней части приложения появится уведомление:

"Установите код администратора".

Нажмите на это уведомление.



---

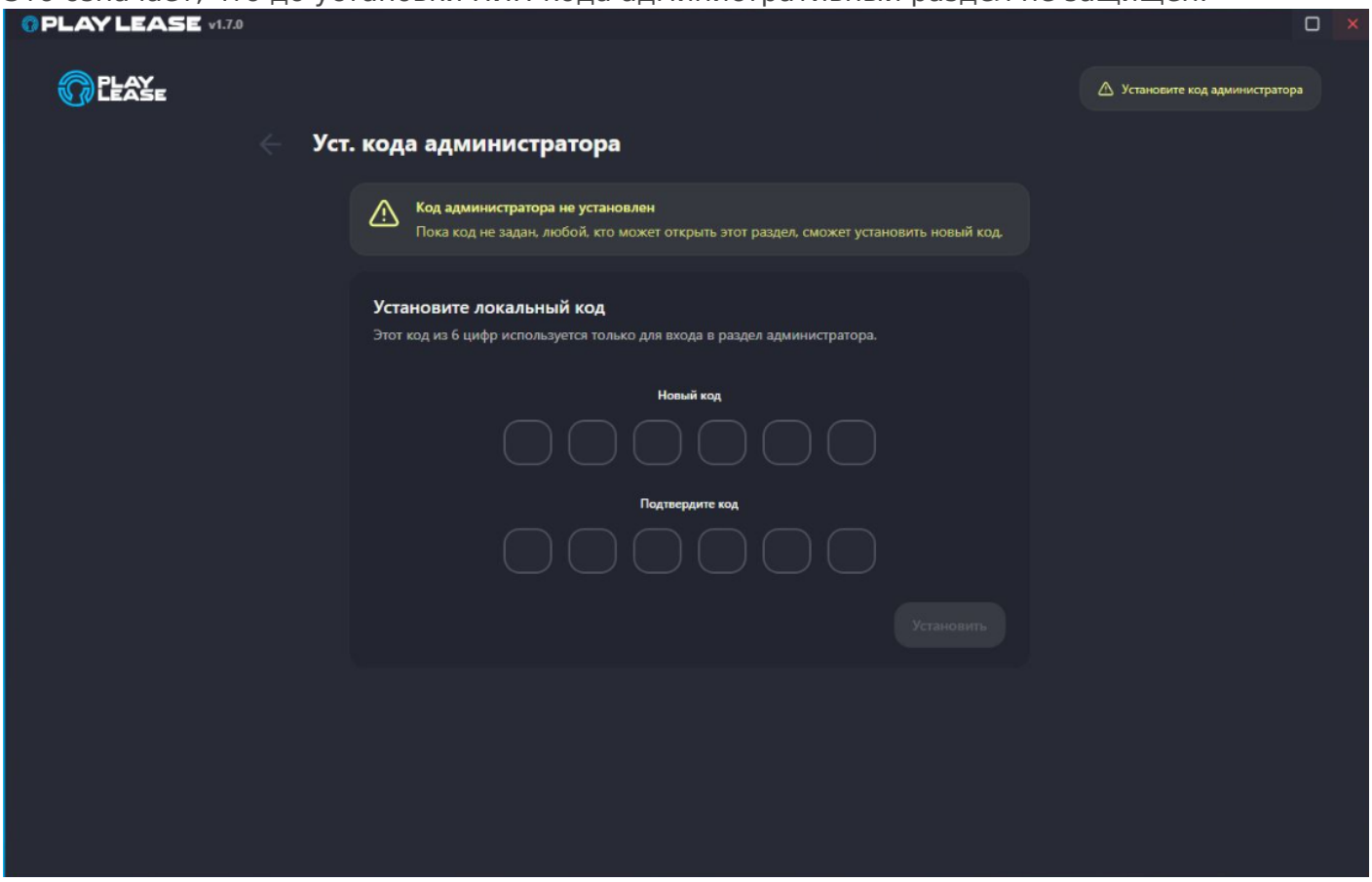
2. ???????? ????????? ????

После перехода откроется раздел **"Уст. кода администратора".**

Если код ещё не установлен, приложение покажет предупреждение:

> **Код администратора не установлен**
> Пока код не задан, любой, кто может открыть этот раздел, сможет установить новый код.

Это означает, что до установки ПИН-кода административный раздел не защищён.



---

3. ?????????? ???-???

ПИН-код состоит из **6 цифр**.

Введите выбранный код в поле "**Новый код**".

После этого повторно введите тот же код в поле "**Подтвердите код**".

Например:

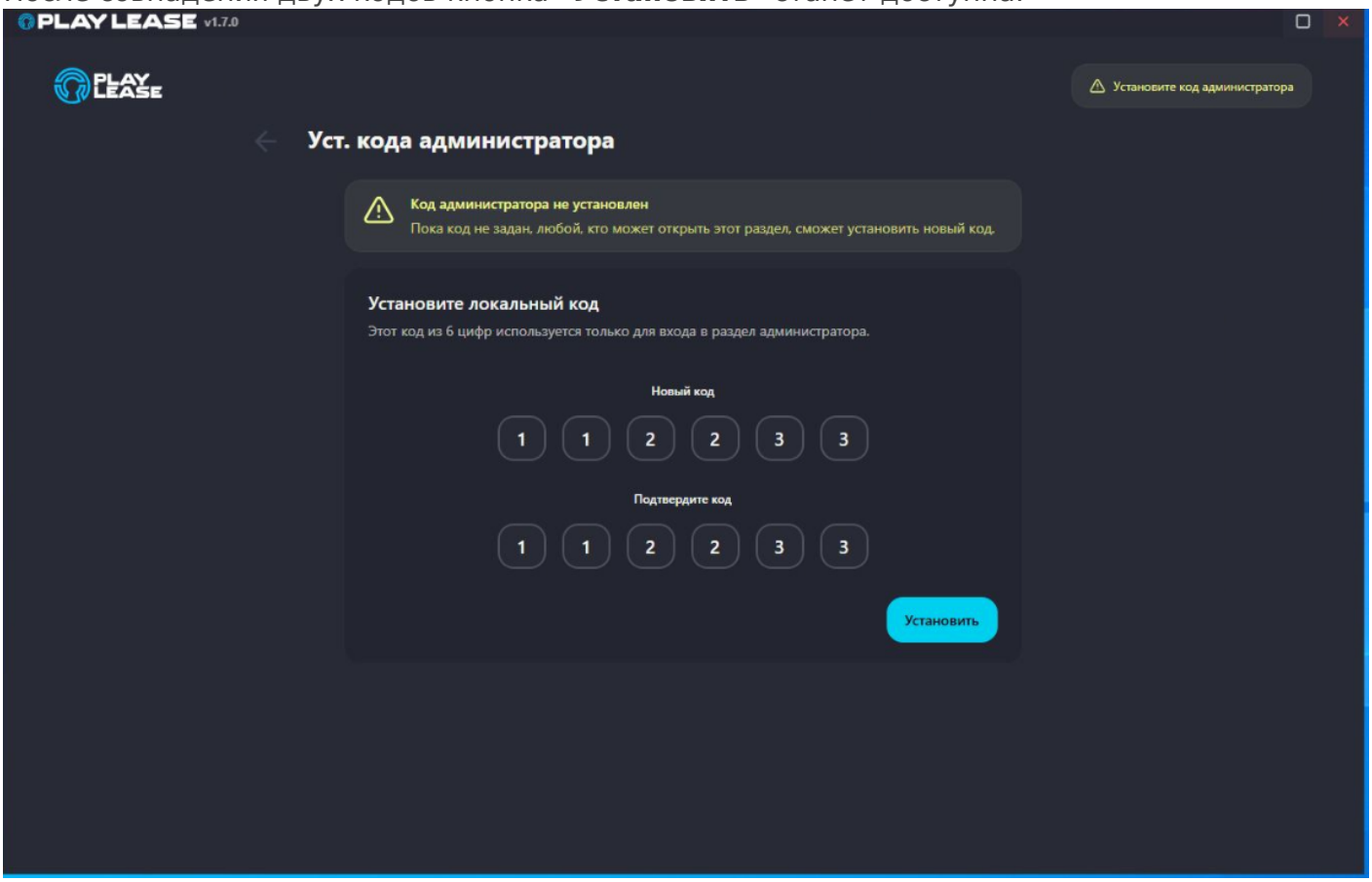
Новый код: `123456`
Подтверждение: `123456`

?????????? ? ???-????

При создании кода необходимо:

- использовать **6 цифр**;
- ввести одинаковый код в оба поля;
- запомнить установленный код для последующего доступа к административному разделу.

После совпадения двух кодов кнопка "**Установить**" станет доступна.



Нажмите "**Установить**".

????? ?????????

После успешной установки **ПИН-кода** административный раздел будет защищён установленным кодом.

При последующем открытии административных настроек потребуется пройти авторизацию с использованием установленного ПИН-кода.

Сам код используется только для входа в административный раздел на данном компьютере.

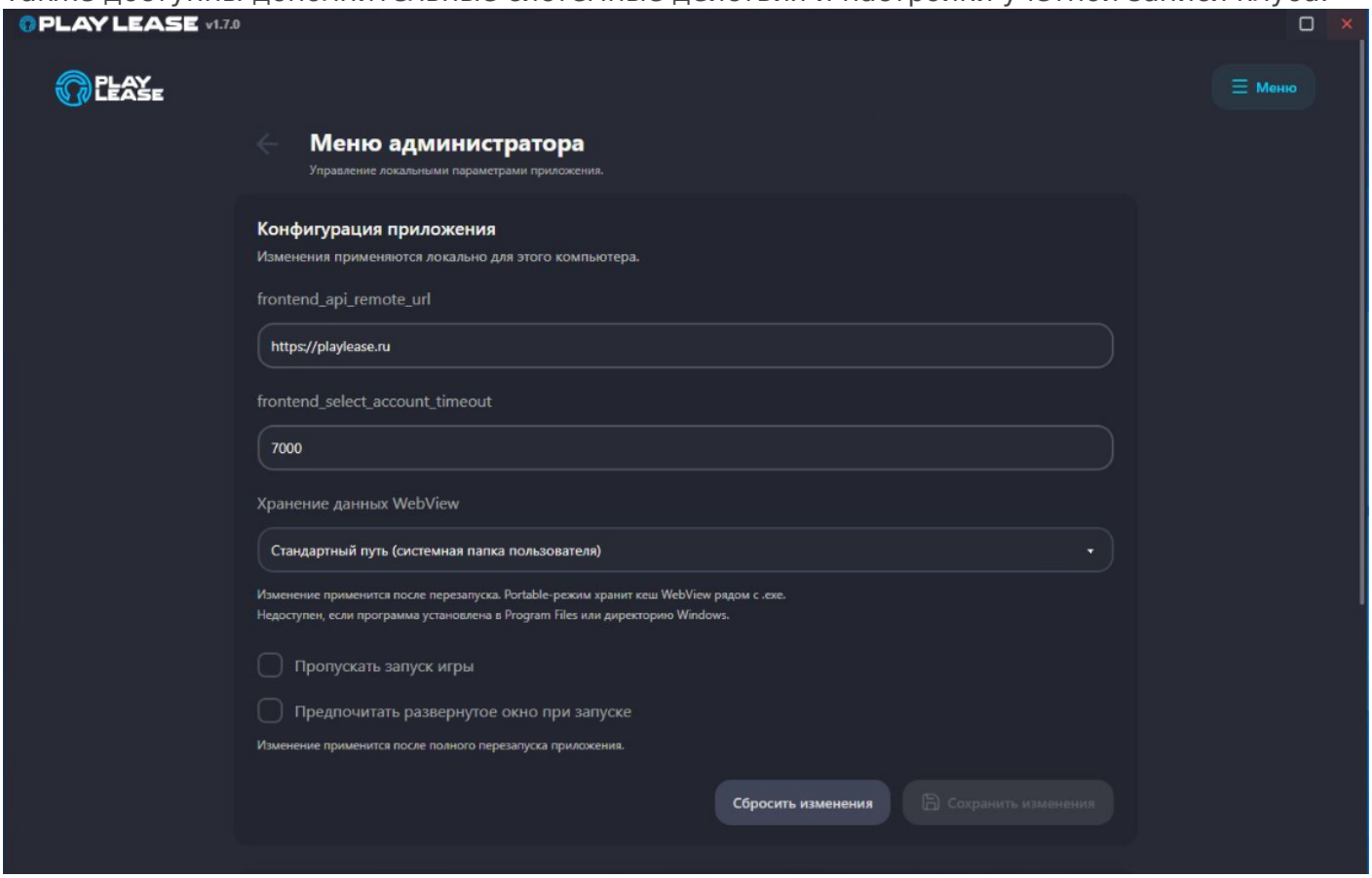
??? ????????? ? ??????? ??????????????

После входа в меню администратора доступны локальные настройки PlayLease.

В разделе "**Конфигурация приложения**" находятся, например:

- `frontend_api_remote_url` — адрес платформы, к которой подключается приложение;
- `frontend_select_account_timeout` — время ожидания при выборе аккаунта;
- настройки **хранения данных WebView**;
- параметры запуска приложения.

Также доступны дополнительные системные действия и настройки учётной записи клуба.



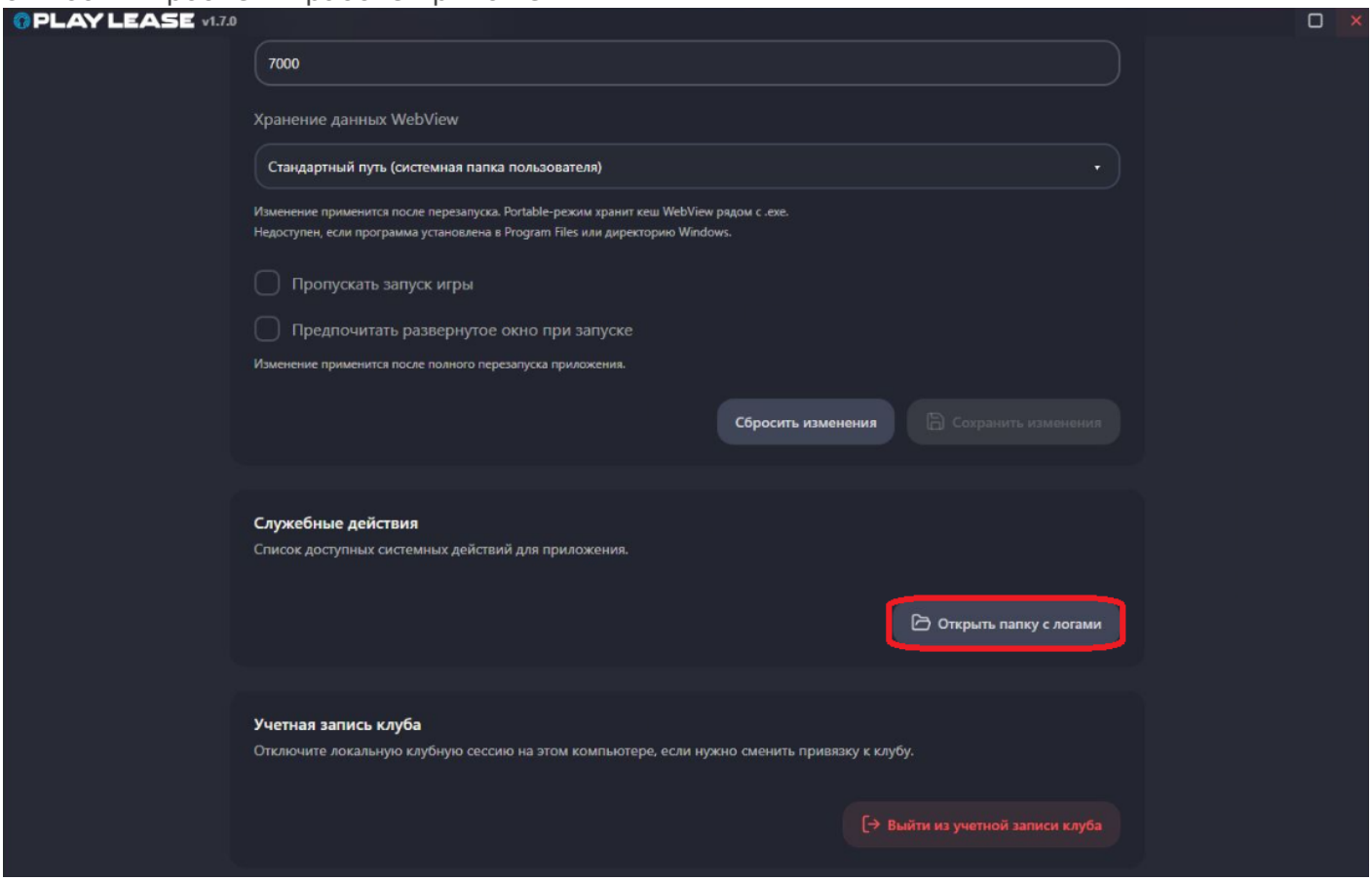
> **Важно:** изменяйте параметры административного раздела только в соответствии с инструкциями **PlayLease.** Неправильное изменение локальных настроек может повлиять на работу приложения.

??????? ? ?????

В меню администратора также находится раздел **"Служебные действия".**

В нём доступна кнопка "**Открыть папку с логами**". При нажатии на неё открывается папка Windows, в которой хранятся журналы работы приложения PlayLease.

Логи могут понадобиться при обращении в техническую поддержку для диагностики ошибок и проблем в работе приложения.



> **Если сотрудник технической поддержки просит предоставить логи, используйте кнопку "Открыть папку с логами" — это позволяет быстро перейти непосредственно к необходимым файлам.**

??????????

Не используйте очевидные комбинации, которые легко подобрать, если доступ к компьютеру имеют посторонние пользователи.

После установки ПИН-кода не передавайте его пользователям, которым не требуется доступ к административным настройкам.

Revision #3
Created 2026-08-04 11:41:11 UTC by Kob4
Updated 2026-10-01 10:12:25 UTC by Kob4